ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"Giovanni Paolo II"
- Istituti Associati -
Istituto Professionale dei servizi per l'Enogastronomia e l'Ospitalità Alberghiera - Liceo Scientifico - Liceo Artistico - Istituto Tecnico indirizzo: Trasporti e Logistica
Via San Francesco, 16 85046 **MARATEA** (PZ) tel./fax 0973252297 / 0973302006
e-mail pzis016001@istruzione.it www.iismaratea.edu.it C.F. 91002170768

CERTIFICATO N. 50 100 14484 – Rev. 005

LICEO ARTISTICO
UDA INTERDISCIPLINARE
Cultura è … Protezione civile
A. S. 2024 - 2025

TITOLO	**Noi cittadini in un mondo sicuro**
CLASSE	II A – II B
PERIODO	Ottobre - Giugno
DURATA IN ORE	20 ore
DISCIPLINE COINVOLTE	Consiglio di classe
VALUTAZIONE	**VALUTAZIONE** Lo sviluppo degli argomenti e delle attività in aula può essere integrato da concrete azioni a scuola, verranno infatti proposte attività nell'ambito di progetti (PON, incontri, POC, PN 21-27, PNRR) sul territorio, nell'ambito dell'associazionismo e del volontariato, che il singolo studente saprà e vorrà individuare e materialmente attuare. Pertanto i criteri di valutazione dovranno tener conto in maniera effettiva di tali esperienze e prenderle in considerazione per l'attribuzione di punteggi di eccellenza. Il consiglio di classe si avvarrà di strumenti di verifica, che non si esauriranno in prove mirate a testare esclusivamente le conoscenze ma utilizzerà: • Compiti che richiedano una rielaborazione personale • Compiti di realtà • Ricerche finalizzate a Progetti • Partecipazioni a Debate, al Cooperative Learning • Creazioni di PPT, di audio, di video • Esercitazioni • Osservazioni sulle modalità di lavoro e sull'atteggiamento dimostrati nel corso degli apprendimenti • Interventi spontanei o risposte a domande poste al di fuori della tradizionale interrogazione o verifica e/o richieste espresse sugli argomenti via via affrontati

SCHEDA DI LAVORO

Competenze chiave per l'apprendimento permanente (Raccomandazione UE 22 maggio 2018)
Competenza multilinguistica Competenza digitale Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare Competenza in materia di cittadinanza Competenza imprenditoriale Comunicazione in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Competenze di Educazione civica (Linee guida DM n.0000183 del 07/09/24): **<u>Competenza 6</u>** Acquisire la consapevolezza delle situazioni di rischio del proprio territorio, delle potenzialità e dei limiti dello sviluppo e degli effetti delle attività umane sull'ambiente. Adottare comportamenti responsabili verso l'ambiente.	**Conoscenze** **<u>Scienze motorie</u>** Il controllo dell'emotività attraverso pratiche di rilassamento **<u>Potenziamento</u>** Presentazione progetto "Cultura è … Protezione civile" **<u>Geostoria</u>** Autonomie territoriali.	**Abilità** Adottare comportamenti responsabili, sia in riferimento alla sfera privata che quella sociale e lavorativa, nei confini delle norme, ed essere in grado di valutare i fatti alla luce dei principi giuridici. Sviluppare e diffondere una cultura di protezione civile. Prendere coscienza dell'importanza della Protezione Civile e del suo funzionamento.

Lezioni	**ore**		**Esiti attesi**	**Metodologie/ Attività**	**Discipline Coinvolte**
	I° quadr	**II° quadr**			
Prevenzione, protezione e sicurezza La gestione delle emergenze e i cambiamenti climatici L'elemento acqua quale risorsa limitata e pericolo L'emergenza per il deficit idrico in Basilicata Il rischio meteo- idrologico e idraulico	2		Conoscenze e relative abilità degli argomenti proposti	Progetto "Cultura è... protezione civile"	
Simulazione prova di evacuazione	1	1			
Supporto psicologico e benessere emotivo in situazioni di emergenza: tecniche di rilassamento		2	Conoscenze e relative abilità degli argomenti proposti	Lezione partecipata/ Progetti/Incontri /PON/POC/PNRR /PN 21-27	Scienze motorie

Le attività e la struttura della Protezione Civile: il ruolo del sindaco e il C.O.C.		3			Geostoria
Presentazione progetto “Cultura è … Protezione civile”		2			Potenziamento
Evento finale		9			Consiglio di classe
Risorse e strumenti Laboratorio informatico – Libro di testo – Internet – Lim – Tablet – Pc – Smartphone – Videocamera – Videoproiettore					
Totale ore	20				